

サイエンス・ファイト概要

- 1 目的 長崎大学と県内の教育機関や行政機関、地域社会との連携のもと、こどもから大人まで多くの人たちが集まる場所において、科学に対する興味・関心を高める事業を展開し、科学教育の振興に寄与する。

- 2 事業
 - (1) 研究成果展示
 - ア 小・中・高校生等から科学研究に関する成果物、発表物を募集する。
 - イ 成果物や発表物を展示（出展者による説明も可）し、見学者（参加者）に研究成果を紹介し、出展者同士、出展者と見学者間の科学的な知の相互啓発を図る。
 - (2) 実験・観察
 - ア 科学研究者やCST・SC等に、実験・観察の実施を依頼する。
 - イ 研究者等による科学実験・観察を行い、見学者による実験結果の予測等をおとして、研究者等と見学者間の科学的知の対戦を行い、科学の不思議さや楽しさ、大切さを紹介する。
 - (3) サイエンス・クイズ大会
 - ア 中・高校生から、出場チーム（1組3名以内）を募集する。
 - イ CST・SC等に出題の協力を依頼する。
 - ウ 出場チームによる科学に関する知恵の対戦を行い、クイズの楽しさをおとして、出場者、観戦者の科学への関心の高揚を図る。

注：サイエンス・ファイト（Science・Fight）：科学に関する知恵比べ、科学に関する知の合戦の意。